1. Masuk ke Game

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nomor Use Case | : | 1 | |
| Nama Use Case | : | Masuk ke Game | |
| Aktor | : | User | |
| Deskripsi | : | Aktor masuk ke dalam permainan | |
| PraKondisi | : | Aktor masih berada di menu desktop | |
| PascaKondisi | : | Aktor berada dalam permainan | |
| Flow of Event | | | |
| Normal Flow : Masuk ke game | | | |
| Aksi Aktor | | | Reaksi Sistem |
| 1. Klik icon game pada desktop | | |  |
|  | | | 1. Membuka jendela game |
|  | | | 1. Menampilkan menu utama game yang terdiri ;  * New Game * Load Game * Help Me * Exit |

1. Melihat menu bantuan “HELP”

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nomor Use Case | : | 2 | |
| Nama Use Case | : | Masuk ke menu bantuan | |
| Aktor | : | User | |
| Deskripsi | : | Aktor masuk ke menu bantuan | |
| PraKondisi | : | Aktor masih berada di menu utama | |
| PascaKondisi | : | Aktor berada dalam menu bantuan | |
| Flow of Event | | | |
| Normal Flow : Masuk ke menu bantuan | | | |
| Aksi Aktor | | | Reaksi Sistem |
| 1. Klik icon game pada desktop | | |  |
|  | | | 2. Menampilkan menu utama game yang terdiri ;   * New Game * Load Game * Help Me * Exit |
| 1. Klik tombol “Help Me” | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan tampilan menu bantuan |

3. Keluar dari game

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nomor Use Case | : | 3 | |
| Nama Use Case | : | Keluar dari game | |
| Aktor | : | User | |
| Deskripsi | : | Aktor keluardari game | |
| PraKondisi | : | Aktor masih berada di menu utama | |
| PascaKondisi | : | Aktor keluar dari game | |
| Flow of Event | | | |
| Normal Flow : Keluar dari game | | | |
| Aksi Aktor | | | Reaksi Sistem |
| 1. Klik icon game pada desktop | | |  |
|  | | | 2. Menampilkan menu utama game yang terdiri ;   * New Game * Load Game * Help Me * Exit |
| 1. Klik tombol “Exit” | | |  |
|  | | | 1. Menutup jendela game |

4. Melihat ladang

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nomor Use Case | : | 4 | |
| Nama Use Case | : | Melihat ladang | |
| Aktor | : | User | |
| Deskripsi | : | Aktor masuk ke menu kegiatan ladang | |
| PraKondisi | : | Aktor masih berada di menu utama | |
| PascaKondisi | : | Aktor berada dalam menu kegiatan ladang | |
| Flow of Event | | | |
| Normal Flow : Memulai game dari awal | | | |
| Aksi Aktor | | | Reaksi Sistem |
| 1.Klik icon game pada desktop | | |  |
|  | | | 2.Menampilkan menu utama game yang terdiri ;   * New Game * Load Game * Help Me * Exit |
| 3.Klik tombol “New Game” | | |  |
|  | | | 4.Menampilkan tampilan ladang |
| Normal Flow : Meneruskan game dari permainan terakhir | | | |
| Aksi Aktor | | | Reaksi Sistem |
| 1.Klik icon game pada desktop | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan menu utama game yang terdiri ;  * New Game * Load Game * Help Me * Exit |
| 1. Klik tombol “Load Game” | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan tampilan ladang dari permainan terakhir |
| Alternatife Flow : Tidak ada permainan terakhir | | | |
| 3. Klik tombol “Load Game” | | |  |
|  | | | 4. Menampilkan message “Tidak ada permainan terakhir” |
|  | | | 1. Menampilkan kembali menu utama game |

5. Memindah ke hari selanjutnya

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nomor Use Case | : | 5 | |
| Nama Use Case | : | Memindah ke hari selanjutnya | |
| Aktor | : | User | |
| Deskripsi | : | Aktor berpindah ke hari selanjutnya | |
| PraKondisi | : | Aktor berada di ladang pada hari sebelumnya | |
| PascaKondisi | : | Aktor berada di ladang pada hari selanjutnya | |
| Flow of Event | | | |
| Normal Flow : Memulai game dari awal | | | |
| Aksi Aktor | | | Reaksi Sistem |
| 1.Mengklik icon game pada desktop | | |  |
|  | | | 2.Menampilkan menu utama game yang terdiri ;   * New Game * Load Game * Help Me * Exit |
| 3.Klik tombol “New Game” | | |  |
|  | | | 4.Menampilkan tampilan ladang |
| 5. Klik tombol “pindah ke esok” | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan tampilan ladang di hari selanjutnya |
| Normal Flow : Meneruskan game dari permainan terakhir | | | |
| Aksi Aktor | | | Reaksi Sistem |
| 1.Mengklik icon game pada desktop | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan menu utama game yang terdiri ;  * New Game * Load Game * Help Me * Exit |
| 1. Mengklik tombol “Load Game” | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan tampilan ladang dari permainan terakhir |
| 1. Klik tombol “pindah ke esok” | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan tampilan ladang di hari selanjutnya |

6. Melihat Pengaturan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nomor Use Case | : | 6 | |
| Nama Use Case | : | Melihat Pengaturan | |
| Aktor | : | User | |
| Deskripsi | : | Aktor melihat menu pengaturan | |
| PraKondisi | : | Aktor berada pada menu tampilan ladang | |
| PascaKondisi | : | Aktor melihat menu pengaturan | |
| Flow of Event | | | |
| Normal Flow : Memulai game dari awal | | | |
| Aksi Aktor | | | Reaksi Sistem |
| 1.Mengklik icon game pada desktop | | |  |
|  | | | 2.Menampilkan menu utama game yang terdiri ;   * New Game * Load Game * Help Me * Exit |
| 3.Klik tombol “New Game” | | |  |
|  | | | 4.Menampilkan tampilan ladang |
| 5. Klik tombol “pengaturan” | | |  |
|  | | | 6. Menampilkan tampilan menu pengaturan |
| Normal Flow : Meneruskan game dari permainan terakhir | | | |
| Aksi Aktor | | | Reaksi Sistem |
| 1.Mengklik icon game pada desktop | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan menu utama game yang terdiri ;  * New Game * Load Game * Help Me * Exit |
| 1. Mengklik tombol “Load Game” | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan tampilan ladang dari permainan terakhir |
| 1. Klik tombol “pengaturan” | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan tampilan menu pengaturan |

7. Menyimpan permainan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nomor Use Case | : | 7 | |
| Nama Use Case | : | Menyimpan permainan | |
| Aktor | : | User | |
| Deskripsi | : | Aktor melihat menyimpan permainan | |
| PraKondisi | : | Aktor berada pada menu pengaturan | |
| PascaKondisi | : | Aktor menyimpan permainan | |
| Flow of Event | | | |
| Normal Flow : Memulai game dari awal | | | |
| Aksi Aktor | | | Reaksi Sistem |
| 1.Mengklik icon game pada desktop | | |  |
|  | | | 2.Menampilkan menu utama game yang terdiri ;   * New Game * Load Game * Help Me * Exit |
| 3.Klik tombol “New Game” | | |  |
|  | | | 4.Menampilkan tampilan ladang |
| 5. Klik tombol “pengaturan” | | |  |
|  | | | 6. Menampilkan tampilan menu pengaturan |
| 1. Klik tombol “save” | | |  |
|  | | | 1. Menyimpan game |
| Normal Flow : Meneruskan game dari permainan terakhir | | | |
| Aksi Aktor | | | Reaksi Sistem |
| 1.Mengklik icon game pada desktop | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan menu utama game yang terdiri ;  * New Game * Load Game * Help Me * Exit |
| 1. Mengklik tombol “Load Game” | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan tampilan ladang dari permainan terakhir |
| 1. Klik tombol “pengaturan” | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan tampilan menu pengaturan |
| 1. Klik tombol “save” | | |  |
|  | | | 1. Menyimpan game |

8. Keluar dari ladang

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nomor Use Case | : | 8 | |
| Nama Use Case | : | Keluar dari ladang | |
| Aktor | : | User | |
| Deskripsi | : | Aktor keluar dari tampilan ladang | |
| PraKondisi | : | Aktor berada pada tampilan ladang | |
| PascaKondisi | : | Aktor keluar dari tampilan ladang | |
| Flow of Event | | | |
| Normal Flow : Memulai game dari awal | | | |
| Aksi Aktor | | | Reaksi Sistem |
| 1.Mengklik icon game pada desktop | | |  |
|  | | | 2.Menampilkan menu utama game yang terdiri ;   * New Game * Load Game * Help Me * Exit |
| 3.Klik tombol “New Game” | | |  |
|  | | | 4.Menampilkan tampilan ladang |
| 5. Klik tombol “pengaturan” | | |  |
|  | | | 6. Menampilkan tampilan menu pengaturan |
| 1. Klik tombol “save” | | |  |
|  | | | 1. Menyimpan game |
| Normal Flow : Meneruskan game dari permainan terakhir | | | |
| Aksi Aktor | | | Reaksi Sistem |
| 1.Mengklik icon game pada desktop | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan menu utama game yang terdiri ;  * New Game * Load Game * Help Me * Exit |
| 1. Mengklik tombol “Load Game” | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan tampilan ladang dari permainan terakhir |
| 1. Klik tombol “pengaturan” | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan tampilan menu pengaturan |
| 1. Klik tombol “save” | | |  |
|  | | | 1. Menyimpan game |

9. Melihat pemberitahuan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nomor Use Case | : | 9 | |
| Nama Use Case | : | Melihat pemberitahuan | |
| Aktor | : | User | |
| Deskripsi | : | Aktor masuk ke menu pemberitahuan | |
| PraKondisi | : | Aktor masih berada di tampilan ladang | |
| PascaKondisi | : | Aktor berada dalam menu pemberitahuan | |
| Flow of Event | | | |
| Normal Flow : Memulai game dari awal | | | |
| Aksi Aktor | | | Reaksi Sistem |
| 1.Klik icon game pada desktop | | |  |
|  | | | 2.Menampilkan menu utama game yang terdiri ;   * New Game * Load Game * Help Me * Exit |
| 3.Klik tombol “New Game” | | |  |
|  | | | 4.Menampilkan tampilan ladang |
| 1. Klik tombol notifikasi | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan tampilan pemberitahuan |
| Normal Flow : Meneruskan game dari permainan terakhir | | | |
| Aksi Aktor | | | Reaksi Sistem |
| 1.Klik icon game pada desktop | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan menu utama game yang terdiri ;  * New Game * Load Game * Help Me * Exit |
| 1. Klik tombol “Load Game” | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan tampilan ladang dari permainan terakhir |
| 1. Klik tombol notifikasi | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan tampilan pemberitahuan |

10. Melihat ramalan cuaca

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nomor Use Case | : | 10 | |
| Nama Use Case | : | Melihat ramalan cuaca | |
| Aktor | : | User | |
| Deskripsi | : | Aktor masuk ke menu untuk melihat ramalan cuaca | |
| PraKondisi | : | Aktor masih berada di tampilan ladang | |
| PascaKondisi | : | Aktor berada dalam menu untuk melihat ramalan cuaca | |
| Flow of Event | | | |
| Normal Flow : Memulai game dari awal | | | |
| Aksi Aktor | | | Reaksi Sistem |
| 1.Klik icon game pada desktop | | |  |
|  | | | 2.Menampilkan menu utama game yang terdiri ;   * New Game * Load Game * Help Me * Exit |
| 3.Klik tombol “New Game” | | |  |
|  | | | 4.Menampilkan tampilan ladang |
| 1. Klik tombol “Pergi ke Kota” | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan tampilan menu kota |
| 1. Klik tombol “Laboratorium” | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan tampilan menu lab |
| 1. Klik tombol “Ramalan Cuaca” | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan hasil ramalan cuaca terakhir |
| Normal Flow : Meneruskan game dari permainan terakhir | | | |
| Aksi Aktor | | | Reaksi Sistem |
| 1.Klik icon game pada desktop | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan menu utama game yang terdiri ;  * New Game * Load Game * Help Me * Exit |
| 1. Klik tombol “Load Game” | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan tampilan ladang dari permainan terakhir |
| 1. Klik tombol “Pergi ke Kota” | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan tampilan menu kota |
| 1. Klik tombol “Laboratorium” | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan tampilan menu lab |
| 1. Klik tombol “Ramalan Cuaca” | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan hasil ramalan cuaca terakhir |

11. Menanam Tanaman

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nomor Use Case | : | 11 | |
| Nama Use Case | : | Menanam Tanaman | |
| Aktor | : | User | |
| Deskripsi | : | Aktor menanami ladang dengan tanaman yang sudah dimiliki | |
| PraKondisi | : | Ladang belum ditanami | |
| PascaKondisi | : | Aktor menanami ladang dengan bibit tanaman | |
| Flow of Event | | | |
| Normal Flow : Memulai game dari awal | | | |
| Aksi Aktor | | | Reaksi Sistem |
| 1.Klik icon game pada desktop | | |  |
|  | | | 2.Menampilkan menu utama game yang terdiri ;   * New Game * Load Game * Help Me * Exit |
| 3.Klik tombol “New Game” | | |  |
|  | | | 4.Menampilkan tampilan ladang |
| 5. Klik tombol “Kegiatan Ladang” | | |  |
|  | | | 6. Menampilkan tampilan menu kegiatan ladang |
| 1. Klik tombol “Menanam” | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan jenis bibit tanaman yang sudah dimiliki |
| 1. Klik bibit yang ingin ditanam | | |  |
|  | | | 1. Mulai menanam tanaman |
| Normal Flow : Meneruskan game dari permainan terakhir | | | |
| Aksi Aktor | | | Reaksi Sistem |
| 1.Klik icon game pada desktop | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan menu utama game yang terdiri ;  * New Game * Load Game * Help Me * Exit |
| 1. Klik tombol “Load Game” | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan tampilan ladang dari permainan terakhir |
| 1. Klik tombol “Kegiatan Ladang” | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan tampilan menu kegiatan ladang |
| 1. Klik tombol “Menanam” | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan jenis bibit tanaman yang sudah dimiliki |
| 1. Klik bibit yang ingin ditanam | | |  |
|  | | | 1. Mulai menanam tanaman |

12. Memanen tanaman

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nomor Use Case | : | 12 | |
| Nama Use Case | : | Memanen tanaman | |
| Aktor | : | User | |
| Deskripsi | : | Aktor memanen tanaman di ladang | |
| PraKondisi | : | Ladang belum di panen oleh aktor | |
| PascaKondisi | : | Ladang sudah dipanen oleh aktor | |
| Flow of Event | | | |
| Normal Flow : Memulai game dari awal | | | |
| Aksi Aktor | | | Reaksi Sistem |
| 1.Klik icon game pada desktop | | |  |
|  | | | 2.Menampilkan menu utama game yang terdiri ;   * New Game * Load Game * Help Me * Exit |
| 3.Klik tombol “New Game” | | |  |
|  | | | 4.Menampilkan tampilan ladang |
| 5. Klik tombol “Kegiatan Ladang” | | |  |
|  | | | 6. Menampilkan tampilan menu kegiatan ladang |
| 1. Klik tombol “Memanen” | | |  |
|  | | | 1. Mulai memanen tanaman |
| Normal Flow : Meneruskan game dari permainan terakhir | | | |
| Aksi Aktor | | | Reaksi Sistem |
| 1.Klik icon game pada desktop | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan menu utama game yang terdiri ;  * New Game * Load Game * Help Me * Exit |
| 1. Klik tombol “Load Game” | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan tampilan ladang dari permainan terakhir |
| 1. Klik tombol “Kegiatan Ladang” | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan tampilan menu kegiatan ladang |
| 1. Klik tombol “Memanen” | | |  |
|  | | | 1. Mulai memanen tanaman |

13. Melihat peralatan terbaru

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nomor Use Case | : | 13 | |
| Nama Use Case | : | Melihat peralatan terbaru | |
| Aktor | : | User | |
| Deskripsi | : | Aktor melihat daftar peralatan pertanian yang terbaru | |
| PraKondisi | : | Aktor berada di menu tampilan ladang | |
| PascaKondisi | : | Aktor berada di menu untuk melihat peralatan bertani yang terbaru | |
| Flow of Event | | | |
| Normal Flow : Memulai game dari awal | | | |
| Aksi Aktor | | | Reaksi Sistem |
| 1.Klik icon game pada desktop | | |  |
|  | | | 2.Menampilkan menu utama game yang terdiri ;   * New Game * Load Game * Help Me * Exit |
| 3.Klik tombol “New Game” | | |  |
|  | | | 4.Menampilkan tampilan ladang |
| 5. Klik tombol “Peralatan” | | |  |
|  | | | 6. Menampilkan tampilan daftar peralatan yang terbaru |
| 1. Melihat daftar peralatan bertani yang terbaru | | |  |
| Normal Flow : Meneruskan game dari permainan terakhir | | | |
| Aksi Aktor | | | Reaksi Sistem |
| 1.Klik icon game pada desktop | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan menu utama game yang terdiri ;  * New Game * Load Game * Help Me * Exit |
| 1. Klik tombol “Load Game” | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan tampilan ladang dari permainan terakhir |
| 1. Klik tombol “Peralatan” | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan tampilan daftar peralatan yang terbaru |
| 1. Melihat daftar peralatan bertani yang terbaru | | |  |

14. Memperbarui peralatan yang dimiliki

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nomor Use Case | : | 14 | |
| Nama Use Case | : | Memperbarui peralatan yang dimiliki | |
| Aktor | : | User | |
| Deskripsi | : | Aktor melihat daftar peralatan pertanian yang terbaru | |
| PraKondisi | : | Aktor berada di menu tampilan ladang | |
| PascaKondisi | : | Aktor berada di menu untuk melihat peralatan bertani yang terbaru | |
| Flow of Event | | | |
| Normal Flow : Memulai game dari awal | | | |
| Aksi Aktor | | | Reaksi Sistem |
| 1.Klik icon game pada desktop | | |  |
|  | | | 2.Menampilkan menu utama game yang terdiri ;   * New Game * Load Game * Help Me * Exit |
| 3.Klik tombol “New Game” | | |  |
|  | | | 4.Menampilkan tampilan ladang |
| 5. Klik tombol “Peralatan” | | |  |
|  | | | 6. Menampilkan tampilan daftar peralatan yang terbaru |
| 1. Mengklik dan memilih peralatan yang ingin di upgrade | | |  |
| 1. Klik tombol “Upgrade” | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan message “Peralatan berhasil di upgrade” |
| 1. Klik tombol “Oke” | | |  |
|  | | | 1. Menampilkan frame peralatan |